



Forum: Questions & Réponses

Topic: Normal Map

Subject: Re: Normal Map

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 8/10/2012 16:47:30

Bonsoir, Guillaume.

Ton mesh du bas n'est pas unifié, tu as deux composants dans ton mesh qui ne sont pas liés.

Trop compliqué pour Blender.

Si tu avais fait une union booléenne, ça aurait mieux marché, mais de toutes façons pas pour les oreilles.