



Forum: Questions & Réponses

Topic: Normal Map

Subject: Re: Normal Map

Posté par: Guillaume2097

Contribution le : 9/10/2012 10:03:04

merci des explication :)

des fois il arrive que lorsque je fait plusieurs BAKE sur la meme texture UV il ne réactualise plus et je suis obliger de crée une nouvelle texture UV pour avoir un nouveau rendu de ma normal map

cela vous arrive aussi ?

(et la c'est juste pour un conseille lorsque vous faite des UV ou des Normal map que conseiller vous au niveau de la resolution ? dernièrement j'ai fait de 1024x1024 mais je trouve ca un peu juste des fois apres je ne sais pas je suis peut etre trop extreme si je monte a 1920px ?)