



Forum: Questions & Réponses

Topic: 3D car browser

Subject: Re: 3D car browser [site]

Posté par: maixem

Contribution le : 29/10/2012 11:39:02

Pour les coordonnées il doit se servir de google map, pour les textures sa doit être des photos, et niveau modélisation c'est plus ou moins des cubes quand même.