



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Optimiser OpenCL (AMD Radeon) - Blender2.63 & LuxRender 1.0RC2

Subject: Re: Optimiser OpenCL (AMD Radeon) - Blender2.63 & LuxRender 1.0RC2

Posté par: moldave577

Contribution le : 9/11/2012 12:36:21

Salut Prosopopus,

Désolé de répondre avec beaucoup de retard, concernant ta carte graphique AMD ATI Radeon HD 7670 elle n'est encore supportée par Blender pour utiliser Cycles. C'est pour cela que dans le panneau "User Preferences" tu as l'option "turks".

Quant aux cartes Nvidia, elles bénéficient de la technologie CUDA supportée par Blender, et dans ce cas tu peux utiliser Cycles.

Voilà pour la petite différence.

Maintenant en ce qui concerne les threads et le gpu je ne peux pas te renseigner, désolé.

Cordialement, moldave577.