



Forum: Questions & Réponses

Topic: Fusionner 2 mesh

Subject: Re: Fusionner 2 mesh

Posté par: ToTof

Contribution le : 14/4/2006 17:19:10

[Tiens ici](#), c'est le glossaire du clan sa t'expliqueras mieux que moi

pour accéder aux opérations booléennes y'a encore deux solutions :

- la première touche "W"
- la seconde avec le panneau Editing "F9" puis le bouton "add modifier" puis "boolean"

Il paraît que la seconde marche mieux