



Forum: Questions & Réponses

Topic: blender 3Dsmax export

Subject: Re: blender 3Dsmax export

Posté par: Kaal_Le_Saint

Contribution le : 15/4/2006 21:25:14

Je ne crois pas qu'il soit possible d'exporter une animation depuis Blender vers 3ds max.

Il faut donc la recréer dans 3ds...

Pour les UVs apparemment le .3ds foire beaucoup

ça en exporte...un peu...

Essaie en wavefront .obj