



Forum: Concours

Topic: AC/BC N°1 "Saute un mur, mange le sol!" Gloire à metingman!

Subject: Re: AC/BC N°1 "Saute un mur, mange le sol!" Gloire à metingman!

Posté par: metingman

Contribution le : 13/11/2012 13:49:36

Citation :

fleuf a écrit:

...

Personnellement, je crois que c'est mieux pour l'instant de garder soit le rig utilisé déjà, soit joeRig. Eleven est assez complet et peut-être vaudrait mieux se concentrer sur l'animation général. Animer un visage c'est peut-être pas la partie la plus plaisante pour le concours et demande beaucoup de temps

Merci Fleuf

.

c'est exactement la même réflexion que je m'étais fait après l'avoir ouvert. Mais c'est aussi pour ça que je voudrais tester Joe, qui me paraît plus simple. Je le teste dans la journée..

Il y a des points sur lesquels j'ai eu du mal avec pantin, Perso, je ne suis pas fan du mode Fk avec le poignet qui se plie quand on délace contrôleur (main)+ bras (pantin et 11e).

Et j'aimerais bien trouver un Root qui déplace l'ensemble voir le bassin/torse+ jambes. (pour faire des pirouettes sans se prendre la tête).

Sinon, j'avais fait un essai avec mon kala d'un système qui reste en IK, mais qui passe d'un driver Relatif au Root à un driver relatif à la scène. (ce qui fait qu'il n'y a pas doublon de driverIk et qu'il peut "accrocher" un objet en le plaçant en relatif. bien pratique pour ne pas avoir à doubler les clés lors d'un passage IK/FK retours IK.

mais bon, je proposerais eut être un petit rig débutant si j'ai le temps. Entre temps on continuera avec ceux de kiopaa qui reprennent beaucoup de ce qui se fait sur les soft pro.

++

Ps, merci à tibo qui m'avais aussi envoyé JoeRig par MP