



Forum: Questions & Réponses

Topic: blender 3Dsmax export

Subject: Re: blender 3Dsmax export

Posté par: Vi

Contribution le : 15/4/2006 22:25:40

Le problème du .obj c'est que quand je veux exporter avec ma 2.41, on me signale que il y a un erreur (même en changeant intelligemment les différents boutons de l'export d'obj).

Et quand j'exporte en .obj sur ma 2.37, il n'y a pas d'erreur (alors que c'est le même fichier blender, mais il y a quand même un problème, c'est qu'il transforme les quad en tri lorsque ensuite j'importe l'obj dans 3dmax.

(je tiens à signaler que dans la 2.37, à la différence de de la 2.41, l'export d'.obj n'est pas personnalisable, par le menu [là](#))