



Forum: Questions & Réponses

Topic: Problème d'interaction des Boïds

Subject: Problème d'interaction des Boïds

Posté par: bobo75014

Contribution le : 13/11/2012 16:47:09

Salut à tous !

J'ignore si c'est un bug ou un mauvais paramétrage de ma part. Ça fait plusieurs jours (voire semaines) que je bloque sur un problème avec les particules de types Boïds.

Comme vous pouvez le voir, certaines "proies" (en vert) finissent de faire zigouiller avant d'être touchées par les "prédateurs" (en violet).

La santé initiale des proies est de 0.3, et si je lance l'anim sans les prédateurs, elles ne subissent pas de dégâts. Mais dès que j'ajoute le système de particules des prédateurs, ils se montrent voraces bien au-delà de leur limites (les limites étant clairement visibles par le choix d'affichage en cercle de la taille des particules).

C'est vraiment rageant, et il n'y a même plus moyen de faker ça avec l'option "die on hit" qui est plus dispo pour les Boïds depuis les nouvelles versions... et j'ai besoin que ça marche avec la 2.64 !

Mais la question fatale est "Est-ce que quelqu'un en a déjà eu quelque chose à cirer des Boïds et pourrait répondre à ce soucis ?"

Un poutou à qui saura m'aider !