



Forum: Questions & Réponses

Topic: blender 3Dsmax export

Subject: Re: blender 3Dsmax export

Posté par: Kaal_le_Saint

Contribution le : 15/4/2006 22:43:13

Oui effectivement. Ceci est du au fait que le script est en perpétuel développement.
Avec des versions mieux que d'autres et pas forcément dans l'ordre chronologique

Les dernières versions sont disponibles [ici](#).

A+