



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Personnage complet pour projet vidéoludique - Vêtements p4

Subject: Re: Personnage complet pour projet vidéoludique - Vêtements p4

Posté par: moaaa

Contribution le : 13/11/2012 19:25:50

je suis pas un spécialiste mais je pense qu'avec un maillage comme cela tu va avoir de gros soucis d'animation j'ai remarquer que les modèles qui s'anime bien on toujours une face loop en face d'un pli

enfin regarde le travail d'Angela Guenette

se sera beaucoup plus parlant que mes pauvres explication

<http://www.youtube.com/playlist?list=PLA1O3xKUmBqJvJ1mA-a2QPR8WVmmzKaRg&feature=plcp>