



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Personnage complet pour projet vidéoludique - Vêtements p4

Subject: Re: Personnage complet pour projet vidéoludique - Vêtements p4

Posté par: moaaa

Contribution le : 13/11/2012 22:08:24

euh oui c'est vrai j'aurais pu faire la recherche pour te donner les endroits de ses vidéos ou elle en parle

sinon se que je veux te montrer peut s'appliquer autant a du low qu'a du high poly

je t'ai fait un petit dessin

<http://www.flickr.com/photos/77902896@N06/8183303747/lightbox/>

comme cela tu verra que je dessine très mal

plus sérieusement avec la forme du haut quand tu pli cela fait des pointes qui même avec du smooth shading va se voir

alors que si tu a une face au niveau du pli avec un bon shader on y voit que du feu