



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Pathfinding en python**

**Subject: Re: Pathfinding en python**

Posté par: moaaa

Contribution le : 16/11/2012 9:28:49

alors:

1 déjà c'est est vraiment sympa comme code

2 donne des noms explicite a tes variables pour simplifier la lecture de ton code

3 toi tu appelle le module init et tu lui dit de rien faire si il a déjà était appeler autant faire

l'inverse

dans ta fonction main

if not 'init' in own:

init()

4 pour la suite il serait intéressant de crée une fonction qui recherche de vrai objets pour crée la map parce que avec le système actuel faire une grande map risque de devenir compliqué

5 ton truc pourrait devenir un super module GPS avec un peu de travail en plus