



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Pathfinding en python

Subject: Re: Pathfinding en python

Posté par: moaaa

Contribution le : 16/11/2012 16:11:22

pour les problèmes de tabulations c'est parce que par défaut convert tab as space est cocher dans l'éditeur de texte je te l'accorde c'est très c****