



Forum: Inkscape

Topic: Transformer une image en logo

Subject: Re: Transformer une image en logo

Posté par: Guppy88

Contribution le : 17/11/2012 16:16:38

Pour tracer la base de ton trait, tu as besoin de seulement de 15 secondes, pas plus.

Tu sélectionnes le stylo dans la colonne des outils de gauche, et tu cliques (gauche) sur chacun des points que je t'ai numéroté dans l'ordre.

Ta courbe (même si elle n'est composée que de segments droits) est quand même une courbe vectorielle.

Cette courbe doit être fermée, pour cela tu reviens à la première position et Inkscape la fermera gentiment.

Je m'aperçois que dans mon premier dessin, j'ai oublié de numéroter le point entre le 6 et le 7 en dessous du 4

Une fois obtenu le tracé du haut.

Tu reprends le même outil stylo, et tu cliques (double clic) à peu près au milieu des deux segments qui constitueront la partie concave de la queue de ton poisson.

Le double clic à n'importe quel endroit d'une ligne vectorielle déjà tracée, te créeras un point supplémentaire.

ensuite tu le déplaces pour les ramener vers la gauche. (points 7 et 8)

Par défaut ces points sont des angles durs, tu obtiendras donc une ligne brisée.

Tu sélectionnes ces deux points, (maj + clic gauche) et tu vas cliquer sur l'outil nœud symétrique en haut (entouré en vert) tu obtiens la dernière figure.

Tu joues avec les poignées, les petits ronds au bout du segment de tangente au nœud, pour ajuster ta courbe comme tu le souhaites.

Maintenant que tu as terminé, et que tu as un contour conforme à tes désirs, tu le sélectionnes et tu cliques sur un des carrés de couleur de la palette du bas.

Ton tracé se remplit.

C'est tout et c'est fini.

Bon courage, les débuts sont toujours durs.

Guppy