



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Bug de la contrainte pivot**

**Subject: Re: Bug de la contrainte pivot**

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 19/11/2012 21:07:37

Salut, bibi.

Tu as deux clefs sur le pivot offset de la contrainte pivot "pere" en plus des propres clefs de rotation de "cube".

Si tu les supprimes, que tu mets "pere" en target et l'offset à 0, tout marche normalement.

Avec l'influence à 1.0, ton cube tourne autour de pere et avec 0.0, il tourne sur son origine.

Exactement comme décrit dans le clip de la [wiki](#)