



Forum: Questions & Réponses

Topic: Bug de la contrainte pivot

Subject: Re: Bug de la contrainte pivot

Posté par: bibi

Contribution le : 19/11/2012 22:25:56

hello rimptoché (quel nom !)

oui

ça, c'est la base (j'ai utilisé le offset plutôt qu'un target).

jusqu'à la frame 80, tout marche normalement, pivot d'abord à la base du cube puis ensuite en haut du cube.

le null père sert à montrer qu'un parent provoque des mouvements indésirables.

quand le pivot du cube est à sa base, sa rotation se fait autour de son père normalement, une fois le pivot en haut du cube, la rotation du cube par rapport au père ne marche plus.