



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Simulateur d'entrepôt, script et BGE : - urgentissime - comment modifier dynamiquement une action ?**

**Subject: Re: Simulateur d'entrepôt, script et BGE : - urgentissime - comment modifier dynamiquement une action ?**

Posté par: jimmydu54

Contribution le : 21/11/2012 10:32:49

Tu peux essayer de tricher en augmentant la gravité a 16, comme ça la descente le fais déjà moins "voler" et les problèmes liés aux mouvements brusques sont atténués.