



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Simulateur d'entrepôt, script et BGE : - urgentissime - comment modifier dynamiquement une action ?

Subject: Re: Simulateur d'entrepôt, script et BGE : - urgentissime - comment modifier dynamiquement une action ?

Posté par: mcBlyver

Contribution le : 21/11/2012 12:28:31

Bonne idée, mais comment se fait-il qu'en augmentant la masse on n'obtienne pas quelque chose de similaire ?