



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Pathfinding en python

Subject: Re: Pathfinding en python

Posté par: [_tibo_](#)

Contribution le : 21/11/2012 18:23:21

Comme promis, je publie (en GPL tant qu'à faire) le module de pathfinding. Il ne fait pas appel à des fonctions du bge, il peut donc être utilisé dans n'importe quel programme python

Le [.zip](#) contient le module en lui même et un .blend simple pour l'essayer*. Une doc rudimentaire est en commentaires au début du module.

Je ne prétends pas que le code puisse servir d'exemple, ni qu'il offre de bonnes performances, ni d'ailleurs qu'il n'existe pas déjà un module bien plus efficace... Mais on sait jamais ça peut servir

edit : * il faut décompresser le zip pour que ça fonctionne, je n'ai pas réussi à "packer" le module