



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Simulateur d'entrepôt, script et BGE : - urgentissime - comment modifier dynamiquement une action ?

Subject: Re: Simulateur d'entrepôt, script et BGE : - urgentissime - comment modifier dynamiquement une action ?

Posté par: jimmydu54

Contribution le : 21/11/2012 18:26:12

La vitesse de chute d'un objet ne dépend pas de sa masse, mais de la forme en fait (dans la vraie vie, sous Bullet je ne sais pas) car 2 objet de forme identique mais de masse différente atterrissent au même instant.

Donc changer la masse est inutile (ça influe surtout pour l'inertie et donc les collisions entre objets dynamiques)

Enfin les cours de physique ça remonte à ya quelques années déjà x)

J'espère t'avoir aidé un peu,

Cordialement,
Moi-même