



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: blender 3Dsmax export**

**Subject: Re: blender 3Dsmax export**

Posté par: Kaal\_Le\_Saint

Contribution le : 17/4/2006 10:32:31

Content de pouvoir t'aider

(je précise aussi que si on blendouille avec les cvs, il faut mettre à jour les bpymodules pour certains scripts).

A+