



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Simulateur d'entrepôt, script et BGE : - urgentissime - comment modifier dynamiquement une action ?

Subject: Re: Simulateur d'entrepôt, script et BGE : - urgentissime - comment modifier dynamiquement une action ?

Posté par: [_tibo_](#)

Contribution le : 21/11/2012 18:28:50

C'est juste, mais ça n'explique pas pourquoi la caisse s'envole au moindre contact avec la fourche, même avec une masse très importante.