



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Simulateur d'entrepôt, script et BGE : - urgentissime - comment modifier dynamiquement une action ?

Subject: Re: Simulateur d'entrepôt, script et BGE : - urgentissime - comment modifier dynamiquement une action ?

Posté par: jimmydu54

Contribution le : 21/11/2012 18:42:38

Je dirais bien que les mouvements sont trop brusques x)

Bien qu'il est vrai que la caisse saute quand même beaucoup, et ce pour je ne sais qu'elle raison. (J'ai regardé le .blend en anglais, je sais, c'est pas bien, donc j'ai pas vraiment pu regarder pour une autre solution).