



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Pathfinding en python

Subject: Re: Pathfinding en python

Posté par: [_tibo_](#)

Contribution le : 22/11/2012 15:17:31

Salut, merci pour tes conseils. Les docstrings et le guide de style vont bien me servir.

Pour la map, j'ai commencé à écrire le code pour la parser depuis un simple fichier texte. Je vais regarder ce que pourrait apporter json.

Geany a l'air puissant mais étant sous KDE je reste avec Kate qui me va très bien