



## Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

**Topic: Pathfinding en python**

**Subject: Re: Pathfinding en python**

Posté par: siskas

Contribution le : 22/11/2012 17:09:54

Salut !

Ton script va me servir, ça c'est sûr ! :)

Cependant, voici ce que j'ai relevé :

- Il y a beaucoup d'espaces dans ton code ! Et des retours à la ligne non justifiés. Un peu ça améliore la lisibilité, beaucoup ça perd le lecteur
- Fait attention ! Tu nommes une variable "map". Mais ce mot désigne une fonction intégrée à python. En soi, ton code reste fonctionnel, mais par principe, évite d'utiliser des mots réservés...
- Dans la fonction *noeuds\_voisins*, lorsque tu collectes la valeur de retour de la fonction *obstacles*, tu mets une syntaxe pas très "pythonnique", si j'ose dire :  
À ceci : `if (obstacle(tmp,map)==0):`      `voisins.append(tmp)`  
Préfère cela : `if (!obstacle(tmp,map)):`      `voisins.append(tmp)`
- La vérification des variables, c'est super, et l'utilisation d'une liste pour récolter les messages d'erreurs, c'est une bonne idée. Mais ça n'est pas assez verrouillé : les vérifications que tu effectues dans des boucles for ajoutent autant de fois le message d'erreur à la liste qu'il y a d'erreurs. Un seul exemplaire de chaque message serait plus compréhensible pour la lecture du rapport d'erreurs.
- En restant dans le rapport d'erreurs, il n'est pas très lisible, je trouve : on obtient une liste issue d'un `print(liste_d_erreurs)` (ou tout comme) alors qu'en parcourant la liste, on pourrait faire une présentation plus compréhensible. Après, certains préfèrent laisser les rapports d'erreurs inbouffables, c'est ton droit si tu es l'un d'eux.
- Pareil, pour les erreurs, je pense que tu mets deux conditions identiques à la suite pour le retour à la ligne. Certaines seraient simplifiables en une seule, et en remplaçant un code du genre : ("n" => Retour à la ligne)

```
(Lignes 193-194)if verbose>1: print(" ") if verbose>1: print("-- a* - itération " + str(j) + "
-----")
```

```
par un truc de ce style : if verbose>1: print("n-- a* - itération " + str(j) + " -----")
```

Bon, là je pinaille, c'est vraiment un bon bout de code :)

Merci à toi !