



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Pathfinding en python**

**Subject: Re: Pathfinding en python**

Posté par: stefh

Contribution le : 23/11/2012 19:11:59

Citation :

\_tibo\_ a écrit:

...Je ne ressens pour le moment pas le besoin d'avoir plus de fonctionnalités.

Pas de souci. C'était juste pour l'info que je t'en parlais. Mais pense-y à l'avenir, tu y trouveras pas mal d'intérêt.

Et tiens en passant un autre module, pour le débogage!, pareil c'est pour l'info... (ça te servira peut-être plus tard); le module dis:

<http://docs.python.org/2/library/dis.html>