



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Pathfinding en python**

**Subject: Re: Pathfinding en python**

Posté par: moaaa

Contribution le : 25/11/2012 22:22:28

bon alors

déjà quitte a faire du code libre autant le mettre sur une plateforme comme github ou google code

comme cela on pourra facilement te proposer des améliorations

ensuite tu devrait faire des classes dans ton script pour que lorsque ton script sera très gros  
&#039;on puisse importer que les fonctions qui nous intéresse sans avoir a tout importer ou nommer  
toute les fonction qui nous sont utile

enfin pour la doc auto-générer il faut faire ton code comme cela:

```
def maFonction(agr1, agr2):  
    """  
    :param agr1: agrument qui sert a blabla  
    :param agr2: agrument qui sert a blabla  
    """
```