



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Traiter l'éclair sous Cycles.

Subject: Traiter l'éclair sous Cycles.

Posté par: Lambda

Contribution le : 26/11/2012 12:16:42

Bonjour,

Comme j'ai indiqué ce matin lorsque j'ai fait les critiques, j'ai ma propre critique et ce pour le concours du week-end. Je ne suis ni satisfait de l'éclairage ni satisfait de l'éclair.

Donc, sans retoucher l'éclairage (dans un premier temps, j'aimerais rendre mon éclair plus convainquant).

Histoire j'ai amorcé le wip, j'ai épuré ma dernière mod avec le retrait de tout ce qui n'était pas utile, afin de me concentrer sur l'éclair dans un premier temps.

Voilà ce que ça donne:

Pour le moment l'éclair est modélisé par une courbe. Je compte rester sur ça car c'est assez logique. Par contre au niveau node, que nenni c'est dégeulasse.

Merci pour votre aide.