



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Traiter l'éclair sous Cycles.

Subject: Re: Traiter l'éclair sous Cycles.

Posté par: Sven

Contribution le : 26/11/2012 12:41:23

salut,

avec un filtre glare, tu peux obtenir une sorte d'halo autour de ton éclair.

Après, pour plus de réalisme tu peux affiner la forme, lui donner du détail. Un peu comme dans cette vidéo :

<http://www.youtube.com/watch?v=LB0dphDcC7g>