



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Traiter l'éclair sous Cycles.**

**Subject: Re: Traiter l'éclair sous Cycles.**

Posté par: Jibax

Contribution le : 26/11/2012 12:50:04

Salut !

Violet est une drôle de couleur pour un arc électrique, non ? En général est plutôt bleu... Et en utilisant la fonction halo des materials tu as essayé ? Genre tu fais une droite que tu subdivises plein de fois, et tu met le halo. En mettant du fractal dans tes points ça devrait donner un truc pas trop mal je pense...

Cordialement,  
JB.