



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Traiter l'éclair sous Cycles.

Subject: Re: Traiter l'éclair sous Cycles.

Posté par: Lambda

Contribution le : 26/11/2012 13:08:35

oui, ok pour le bleu. Par contre, j'aimerais éviter que ça se traite autrement qu'avec les matériaux. Sauf si on a pas le choix.

Le halo, dans cycles ? J'ai beau cherché, je crois que c'est de l'interne ! Non ?