



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Un tomahawk

Subject: Re: Un tomahawk

Posté par: QU3NT155

Contribution le : 28/11/2012 9:41:46

Je vais utiliser une texture que je vais bump mapper ,mais pourquoi ne pas essayer de sculpter le mesh, comme ça, j'apprendrais le sculpt en même temps :p