



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Traiter l'éclair sous Cycles.

Subject: Re: Traiter l'éclair sous Cycles.

Posté par: Lambda

Contribution le : 29/11/2012 4:29:11

Plop matinal.

J'ai cherché pourquoi Blender plantait régulièrement et finissait de lui-même par fermer. Cela m'arrivait avec ma toute nouvelle machine, donc exit le souci hard. Encore que !

J'ai lancé mes investigations sur les nodes sans pour autant comprendre pourquoi ça faisait ça aléatoirement. Finalement, la mort dans l'âme j'ai écrit dans le bugtracker de Blender.

Il s'avère, et je ne suis pas le seul, que l'emploi du Glare provoque un arrêt de Blender, mais pas toujours. Ce bug serait présent depuis la version 2.64 et reste présente dans les tests build de la 2.65. La 2.63 ne pose aucun soucis.

Donc, pour mon éclair, ça relève de l'exploit. Je suppose que d'autres ont pu tester mon compositing et ont essayé.

En espérant que ce soir résolu prochainement.

Merci.