



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: [Projet]Life

Subject: [Projet]Life

Posté par: LifeGame

Contribution le : 29/11/2012 12:05:07

Life...

Genèse

Cette idée m'est venue il y a peu en regardant un film superbe Hunger Games j'ai eu l'envie de créer un Survival avec une certaine inspiration de différents soft déjà connus de survie

Généralités et avancement

Je suis en train de créer les personnages jouables mais nous pourrions retrouver

- Multi
- Craft
- Besoin de nourriture
- système jour nuit
- survival
- plusieurs maps qui seront à créer (première idée étant une map forêt)

Objectifs

Nous visons plus pour l'instant dans un jeu gratuit et qui évoluera en fonction du temps, le but étant de créer un jeu où les joueurs seraient stressés 24/24 dans une sorte de tension insoutenable.

Le projet et son originalité

Le projet serait plutôt basé sur un contenu assez crue donc complexe/réelle

Imaginer vous seul dans une forêt sans rien autour avec des monstres et vous devrez survivre c'est ça que nous voulons faire ressentir

Dans le gameplay se serait un Survival réaliste

Un point fort de ce survival serait la possibilité de jouer en multi dans une map où chacun devra survivre (alliance, trahisons, et pleins encore)

Recrutement

Pour ce projet ils nous faudrait

- des graphistes (je serais moi-même graphiste)
- des codeurs
- des animateurs
- un musicien

Proposez-vous en fonction de vos capacités chacun peut avoir sa place !

Pour vous montré un peu voici le concept d'un personnage jouable Lea