



Forum: Concours

Topic: Défis Du Week-End 43 - Gagnant : _tibo_

Subject: Re: Défis Du Week-End 43 - Thème : Jeux-vidéo

Posté par: _tibo_

Contribution le : 10/12/2012 15:26:26

Je vote pour Sullivan

Voici quelques remarques sur chaque image.

tibo (faut savoir s''autocritiquer...) : la texture des rochers est vraiment pourrie, l''éclairage est mal géré et il'manque pas mal de détails.

Pinockenstein : bin c''est un peu basique... Un peu de mise en scène ne serait pas de trop.

IRON22 : on se demande bien quel genre de match peut se jouer entre le logo d'un soft de 3D et un héros de jeu vidéo ? L''éclairage est tout plat.

Jed : mêmes remarques que pour Pinockenstein, c''est un peu léger.

Blender-man : Le rendu est tout plat, même dans le vrai jeu le rendu est plus beau, c''est pour dire...

Ero : ça manque de technique, tu devrais en priorité travailler sur l''éclairage.

Giemmebe : c''est beau ! Le verre de l''écran est bien réussi, avec l''effet bombé qui donne tout le charme. Par contre la texture du bois est pas terrible.

BILL : c''est pas mal du tout mais tu t''es un peu ramassé sur le Glare à mon avis...

Papa_Dragon : la voiture est jolie, mais bon, sans les bouts d'interface repompées je ne sais ou, il n'y aurait pas vraiment de rapport avec le thème.

Ookka : l''engin est chouette, un effet de vitesse aurait été tout à fait dans l''esprit. La pixellisation du sol rend bien hommage aux textures toute pourries de la PS

Mushroomwar : j''avais jamais remarqué à quel point les Maskass ressemblaient à Jason ! Les armes auraient mérité de meilleurs matériaux et textures, mais sinon c''est pas mal du tout.

JaAIVir657 : les shaders des persos sont réussis, dommage que le reste ne soit pas à la hauteur. Tu as un effet de mouvement sur les gommages, mais pas sur le reste c''est étrange.

CEDBL : la machine est bien réalisée, mais l''éclairage et la mise en scène beaucoup moins, c''est dommage.

Sullivan : j'aime beaucoup, je trouve que tu as bien dynamisé l'interface tout en gardant son aspect retro. par contre le halo bleu j'ai pas compris ce que c'est censé être ?

Sentinelle : les réflexions dans tous les sens ça pique un peu les yeux ! Et je trouve qu'il manque un personnage pour que l'image prenne du sens.

Dawa212 : c'est courageux de se lancer dans un perso malgré le délai, et en plus tu t'en tires pas mal.

Geek3D : ça manque de définition, autant dans les mesh que dans les textures.

MielPops : Le perso est propre, mais il manque... tout le reste ??

J'espère ne pas avoir été trop dur, il faut comprendre que je critique les images "dans l'absolu", tout en sachant qu'on est forcément limité par le temps imparti et par son expérience de Blender.

edit : pour ceux qui aiment la musique de Monkey Island, ou pour ceux qui ne la connaissent pas, [c'est cadeau](#)

edit : tynaud, j'ai partagé cette vidéo parce que c'est un copain, mais c'est clair qu'il y a d'autres versions super sympas !