



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Tonneaux réalistes

Subject: Re: Tonneaux réalistes

Posté par: Darkpoint

Contribution le : 12/12/2012 20:01:53

Je suis de ton avis en ce qui concerne les textures, Yannis84. Mais je suis sûr que ce genre de problème peut se gérer en compositing et/ou un certaine luminosité (style d'ambiance).