



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Tonneaux réalistes

Subject: Re: Tonneaux réalistes

Posté par: fathom45

Contribution le : 13/12/2012 16:14:14

Pour moi, le problème de tes tonneaux vient du fait que tes planches soient obtenues par une texture. Je crois sincèrement que tu devrais modéliser tes planches, les effets de textures sont à utiliser pour des objets placés loin de la camera.

Or là, on voit clairement que ton mesh manque de détails.

Pour ton lighting, un petit éclairage 3 points serait le bienvenu. Et voici un petit [tuto](#) pour t'aider.

@++