



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Tonneaux réalistes

Subject: Re: Tonneaux réalistes

Posté par: Darkpoint

Contribution le : 15/12/2012 10:02:24

Remonte ce topic à la page 1 et tu verras quelle texture j'ai utilisée. C'est vrai que les textures ne sont pas de super bonne qualité. Je l'ai prise sur CG Texture (je suppose que tu connais). Le problème c'est que je n'arrive pas avoir de bonne texture (en HD, ça serait cool d'en avoir). Si tu connais un autre site qui propose ce type de téléchargement gratuit de textures, je suis ouvert à toutes propositions. J'en profite aussi pour te demander si tu connais des sites qui peuvent te filer des images "HDR": je sais qu'un jour ou l'autre je serais confronté à construire une ambiance autour de ma scène qui viendra se refléter sur mes objets réfléchissant (gere une flaque d'eau...)

Merci d'avance de ta réponse,
Darkpoint