



## **Forum: Hors Sujet !!**

**Topic: Choisir une carte Arduino**

**Subject: Re: Choisir une carte Arduino**

Posté par: [\\_tibo\\_](#)

Contribution le : 19/12/2012 13:41:25

Salut,

on avait donné quelques infos sur l'arduino et le matos à acheter dans [ce topic](#).

Citation :

Autre question: pour utiliser une plaque Arduino il faut absolument une plaque de test j'imagine?

Pour bricoler et expérimenter oui, c'est quand même largement confortable. Les premiers essais peuvent se faire en connectant une led directement sur l'arduino, mais très vite tu auras besoin d'une plaque de test.

Citation :

et est ce qu'on peut réutiliser la carte (ne rien souder, et se contenter de la plaque de test)? Oui sans souci. Tu peux même acheter plusieurs plaques de tests, tu fais un montage différent sur chacune au gré de tes expériences, et tu peux brancher l'arduino sur celle que tu utilises en ce moment.

Citation :

Une carte Arduino demande d'avoir des "trucs" autour pour pouvoir fonctionner.

...

Une alimentation stabilisée.

Au départ ce n'est pas vraiment essentiel : l'usb de l'ordi alimentera sans souci la carte et un petit montage. Ça permet d'économiser quelques euros et de s'acheter plutôt des capteurs sympas.

Quelques idées de capteurs pas chers et rigolos :

- récepteur IR (pour jouer avec des télécommandes)
- photodiodes (pour jouer avec la lumière ambiante)
- "tilt" (pour jouer avec l'inclinaison du circuit)
- boutons poussoirs (pour jouer avec les doigts)
- résistance variable (pour jouer avec un tournevis)
- piezzo (pour jouer à taper dans les mains)

Pour les actionneurs c'est vite plus cher et/ou compliqué à utiliser, mais avec des LEDs de différentes couleurs il y a déjà de quoi expérimenter.

Un jeu de résistances de différentes valeurs se montre rapidement indispensable.