



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: Modélisation d'un lego

Subject: Re: Modélisation d'un lego

Posté par: El_Tyranos88

Contribution le : 22/12/2012 13:19:09

Le mapping de la tête était provisoire. J'avais créé la texture en vitesse pour essayer. Je re-travaillerai dessus ;)

Merci pour vos messages en tout cas ça motive :)