



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Archerella (Texturing guépard)**

**Subject: Re: Blenderella (habillage-mitaines)**

Posté par: lollito

Contribution le : 22/12/2012 14:50:41

Merci sentinelle!

Oui, les tutoriels ça forme. Tu trouvera le blenderella sur youtube.

Je conseille à quiconque d'en suivre quelque soit le domaine (mod, texture etc).

Pour les matériaux, hé bien je veux d'abord finir la modélisation.

Et je me mettrai à cycles (je sais pas pourquoi, j'appréhende ce moment).

Pour la peau, j'ai jamais fait de shader de peau... je verrais quand j'y serais.

Pour l'instant je veux un peu plus l'équiper et détailler les fringues que le tutoriel, parceque je considère avoir saisi ce qu'il fallait pour maintenant dévier un peu.

Je dis ça parceque pour progresser, il faut se donner des jalons, des contraintes aussi.