



**Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)**

**Topic: Modélisation d'un lego**

**Subject: Re: Modélisation d'un lego**

Posté par: ookka

Contribution le : 23/12/2012 18:20:53

Salut,

pour Cycles, je sais que les avis sont partagés, mais à mon niveau j'ai vu une différence énorme. Mais je pense aussi que je ne maîtrise pas du tout l'interface (cad encore moins que cycles).

Banco pour la tête et le casque, j'avais pas tilté. Pour les faces visibles, as-tu coché/activer pour tester le "smooth" en mode objet sur les jambes ?