



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Archerella (Texturing guépard)

Subject: Re: Blenderella (Tutoriel fini)

Posté par: Powsen

Contribution le : 23/12/2012 22:24:07

Citation :

ookka a écrit:

Salut,

je pense qu'il veut dire que pour simuler l'épaisseur des mitaines, il n'a pas utilisé le modifier solidify, mais extrudé ou recourbé le mesh vers l'intérieur aux poignets et aux ouvertures des doigts. Je suppose du moins.

++

Okay merci!

ça rend franchement bien, en tout cas