



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Archerella (Texturing guépard)

Subject: Re: Blenderella (Tutoriel fini)

Posté par: lollito

Contribution le : 23/12/2012 23:13:21

Merci Powsen,
pour le redorbd, oui c'est est comme le dis Ooka :

Jibax, oui rajouter un peu de mod. Le corset par exemple, rajouter une peu de formes sur le devant, quelques plis au pantalon, une épaulette serait pas mal, d'un seul côté.
Et puis un arc, un carcois, et aussi un collier genre amulette. Ce sont les idées qui me viennent.

Je suis à l'écoute de toute suggestion, ne vous gênez pas.

EDIT : Powsen si j'ai pas mis solidify c'est pour ne pas générer des faces à l'intérieur, qui sont inutiles et alourdissent la scène. Comme la géométrie du gant et complexe en plus, ça aurait rien arrangé.