



## **Forum: Python & Plugins**

**Topic: Addon - Copie des modifieurs sous VSE (+ scripts divers pour Sequencer)**

**Subject: Addon - Copie des modifieurs sous VSE (+ scripts divers pour Sequencer)**

Posté par: DoubleZ

Contribution le : 25/12/2012 15:45:40

En vue d'aider meltingman qui utilise majoritairement le VSE de Blender pour réaliser des montages vidéo ([Topic original](#)), j'ai créé un petit script permettant de copier un strip sur l'autre les modifieurs (et leurs paramètres) pour simplifier un minimum les choses.

Lien du script (add-on) :

<http://dl.dropbox.com/u/44748446/CopierModifieurs.py>

Citation :

Evolution des versions :

Version 0.1 :

- Il agit d'un pur proof of concept fait à l'arrache
- Seul les modifieurs color balance et bright-contrast sont pris en compte (même si les autres sont copiés, leurs valeurs reviennent par défaut)
- Le "coller" ne peut effectuer que sur un seul strip à la fois
- Aucune prise en compte des keyframes
- Il ne agit pas d'un vrai copier/coller : le strip original ou le "copier" à été fait doit rester présent lors du "coller"

Version 0.2 :

- Interface dans le VSE (2 boutons) rajoutant aussi la possibilité de créer un raccourci clavier
- Possibilité de coller sur plusieurs strips à la fois

Version 0.3 :

- Tout les modifieurs sont pris en compte
- Les masques sont pris en compte
- Code légèrement nettoyé

Version 0.3.5 :

- Le script ne se desactive plus quand un objet n'est pas sélectionné (dans la mesure ou celui est basé sur l'un des templates pour la 3D view).

Possibilité d'ajout dans les futures versions :

- Prise en compte des keyframes (des conseils seraient le bienvenu)
- Interface en anglais pour une meilleure intégration dans l'interface de Blender
- pop up affichant divers informations lors d'une copie (erreur, rappel du nombre de modifieurs, autre ?)

Quelques conseils, retour de bugs ou simple message montrant un intérêt pour ce script sont les bienvenues :)