



Forum: Python & Plugins

Topic: Addon - Copie des modifiors sous VSE (+ scripts divers pour Sequencer)

Subject: Re: Addon - Copie des modifiors sous VSE

Posté par: meltingman

Contribution le : 26/12/2012 14:05:42

je tiens a ajouter que les keyframes dont parles DoubleZ sont les clés ajoutés au modifier (curves par exemple).

C'est bien ça?

Dailleur j'en profite pour poser une autre question:

DoubleZ, penses tu qu'il serait possible de "propager" cet addon à tous les modifier (je bien entendu à ceux de la vue 3D)?

ça serait bien utile aussi en modélisation tout ça

.

++