



Forum: Python & Plugins

Topic: Addon - Copie des modifieurs sous VSE (+ scripts divers pour Sequencer)

Subject: Re: Addon - Copie des modifieurs sous VSE

Posté par: DoubleZ

Contribution le : 26/12/2012 14:32:03

Citation :

meltingman a écrit:

je tiens à ajouter que les keyframes dont parles DoubleZ sont les clés ajoutés au modifier (curves par exemple).

C'est bien ça?

Tout à fait. Du coup, si vous avez une valeur qui change en fonction du temps, il vous faut tout redéfinir.

Citation :

meltingman a écrit:

DoubleZ, penses tu qu'il serait possible de "propager" cet addon à tous les modifier (je bien entendu à ceux de la vue 3D)?

ça serait bien utile aussi en modélisation tout ça

Il existe déjà un add-on pour ça : "Copy attributes menu".

Toutefois, l'auteur a préféré faire une approche différente puisque qu'au lieu d'utiliser 2 boutons comme moi, il faut sélectionner tout les objets et mettre en "parent" celui dont on veut copier les modifieurs. Par contre, alors que les modifieurs sont rajoutés dans mon cas, lui a préféré tout écraser. A noter aussi que les keyframes ne sont pas pris en compte non plus.