



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Une cabane in the night**

**Subject: Une cabane in the night**

Posté par: nowmad

Contribution le : 29/12/2012 15:44:19

Bonjour le Clan !

Un bon bout de temps que j'ai pas posté un truc !

Voici le début d'un nouveau projet.

Une cabane in the night

Je découvre cycles avec ce projet, et c'est assez impressionnant une fois qu'on se fait un peu à l'intimidant node éditeur pour mettre en place matériaux et textures.

Pour l'instant je me suis attardé sur la cabane et l'arbre. L'herbe je l'ai mis vraiment histoire de... ça va pas du tout je reviendrais dessus. Le ciel est en environnement avec une texture noise en add pour les étoiles et j'ai fait deux passes (layers) pour y mettre un peu de glow mais je pense que je m'y suis mal pris.

Sinon je pense rajouter pas mal de chose au grès de mon imagination même si je sais que ce n'est pas optimale comme manière de travailler, c'est vraiment plaisant. Donc sûrement un environnement plus forêt et peut être un petit ruisseau. Une petite extension de cabanne serait chouette aussi avec un pont flottant entre deux arbres.

En dessous vous trouverez le setup de mes nodes.

A vos commentaires, histoire que j'améliore tout ça ! - \_\_\_ -

World :

Compositing :