



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Une cabane in the night**

**Subject: Re: [WIP] Une cabane in the night**

Posté par: nowmad

Contribution le : 29/12/2012 16:54:12

Merci Lollito,

En effet c'est super saturé mais c'est pas ma texture mais ma lumière que j'avais sur exposé à fond. Je voulais avoir une atmosphère de coucher de soleil mais mon ciel n'est pas raccord et de tout façon en effet c'était vraiment trop saturé.

Pour ce qui est de la couture je m'en était rendu compte

mais ça vient de mon dépliage UV... C'est chaud sur un arbre ! Enfin je dois mal y prendre. Il me semble avoir lu quelque part qu'on pouvait corriger ce type de problème en utilisant l'outil tampon (ou clone plutôt) pour superposer deux textures (qui seront identique dans mon cas) et ainsi pouvoir camoufler ces jointures disgracieuses. ça dit quelque chose à quelqu'un ?

Cool le lien Tardifice, merci !

Merci merci !

Et un essai moins saturé :